

3audio

HIGH POWER LED PAR 64

MANUAL do UTILIZADOR



CE


DESCRIÇÃO SIMPLIFICADA DOS PRINCÍPIOS DE FUNCIONAMENTO

1. OPERAÇÃO DMX

1.1 Pressione a tecla ESC duas vezes;


1.2 Pressione as teclas UP ou DOWN até surgir a indicação  no display;

1.3 Em seguida, pressione a tecla MENU;

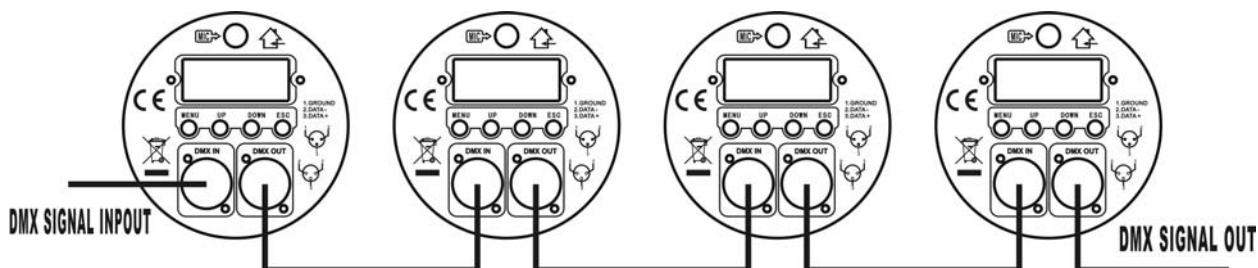
1.4 Pressione as teclas UP e DOWN até surgir a indicação  no display, confirmando de seguida esta opção pressionando a tecla MENU;

1.5 Com as teclas UP and DOWN seleccione o endereço DMX, de 001 a 512;

1.6 Depois de seleccionado o endereço DMX pressione a tecla ESC;

1.7 Com as teclas UP e DOWN seleccione a opção  e confirme pressionando a tecla MENU, opção esta que vai permitir seleccionar 1 dos 4 modos DMX disponíveis:

1. DMX1 – trabalha apenas com 1 canal da Mesa de mistura, fazendo vários jogos de cores recorrendo apenas a 1 canal da mesa;
2. DMX2 – trabalha com os canais 1 e 2 da Mesa de mistura, em que o canal 1 faz jogos de cor e o canal 2 faz Dimmer;
3. DMX3 – trabalha com 3 canais da mesa, fazendo gestão de cores de forma individual: canal 1 faz vermelho, canal 2 verde e canal 3 azul;
4. DMX4 - trabalha com 6 canais da mesa, fazendo gestão de cores de forma individual e mixing e ainda strob: canal 1 Dimmer, canal 2 vermelho, canal 3 verde, canal 4 azul, canal 5 jogos de cor e canal 6 Strob.



1.8 Depois de seleccionado o modo DMX confirme a opção pressionando duas vezes na tecla ESC.

2. OPERAÇÃO CONTROLO INTERNO – CORES FIXAS

2.1 Pressione 2 vezes a tecla ESC e com as teclas UP e DOWN seleccione a função “rGb” que surge no display;

2.2 Pressione a tecla MENU e com as teclas UP e DOWN seleccione uma das 3 cores que

pretende seleccionar: ,  e 

ou o efeito  ;

2.3 Pressione novamente a tecla MENU para confirmar a selecção da cor e surge um número no display que corresponde à intensidade do LED: 000 – 255, sendo o 255 a intensidade máxima e 000 a intensidade mínima. Com as teclas UP e DOWN ajuste a intensidade de cor pretendida;

2.4 Para seleccionar outra cor, pressione uma vez a tecla ESC e com recurso às teclas UP e DOWN seleccione outra cor pretendida, repetindo o procedimento anterior;

2.5 Poderá também seleccionar um efeito STROB, funcionando no mesmo sistema: 000 – flash lento e 255 – flash rápido;

2.6 Depois de feita a selecção de cores pressione 2 vezes a tecla ESC e volta ao menu principal.

Modos RGB,

0-255 Vermelho, de 0 – 100%


0-255 Verde, de 0 – 100%

0-255 Azul, de 0 – 100%

0-255 Strob, de 0-100, lento-rápido



3. OPERAÇÃO CONTROLO ACTIVAÇÃO POR SOM:

, neste modo de operação, o Projector irá funcionar em função do som/ruído externo.

3.1 Pressione a tecla ESC duas vezes e com as teclas UP e DOWN seleccione a função SoUn que surge no display;

3.2 Confirme pressionando a tecla MENU – a função está activada;

3.3 Para sair pressione 2 vezes a tecla ESC e volta ao menu principal.

4. OPERAÇÃO PROGRAMAS INTERNOS:

Pro9 , neste modo de operação, o Projector irá funcionar em função dos programas/sequências de cores internas, definidas de fábrica, com 8 programas disponíveis

4.1 Pressione a tecla ESC duas vezes e com as teclas UP e DOWN seleccione a função Pro9 que surge no display;

4.2 Confirme a opção pressionando a tecla MENU;

4.3 Surge agora a indicação do último programa definido na forma **P 0 1** no display que se refere ao número do programa em execução;

4.4 Pressione a tecla MENU e com as teclas UP e DOWN seleccione um dos 9 programas disponíveis. Depois de seleccionado o programa pressione a tecla ESC;

4.5 Ajuste agora a velocidade pressionando uma vez a tecla UP ate surgir a indicação

SPEE e de seguida a tecla MENU;

4.6 Ajuste agora a velocidade com as teclas UP e DOWN, de 1 – 100;

4.7 Depois de feitos os ajustes pressione 2 vezes a tecla ESC.

5. OPERAÇÃO SLAVE:

SLAV , neste modo de operação, será possível ligar uma sequência de vários projectores – link – de forma a que o primeiro projector irá comandar os restantes.

5.1 Pressione a tecla ESC duas vezes e com as teclas UP e DOWN seleccione a função SLAV que surge no display;

5.2 Esta função trabalha com a Mesa de mistura DMX nos 3 canais: 1 Vermelho, 2 Verde e 3 Azul.